1. *Problema de la Mochila:*
   1. Caso Base:

La mochila tiene un peso máximo de cero. Por lo tanto, no podría almacenar ningún elemento en ella. En la matriz esto se ve representado por ceros en la columna 0 y fila 0.

Lo mismo sucede si no hay objetos para llenar la mochila.

* 1. Otros casos:

Cada columna representa el peso de la mochila. Se acomodan los objetos de acuerdo a su peso y si caben completamente en la mochila. Por ejemplo, si el objeto 1 tiene peso de 6, se puede meter en la matriz hasta en la columna 6, la cual representa la capacidad de la mochila de cargar un peso de 6.

1. *Problema del Cambio de Moneda:*
   1. Caso Base:

Si el valor de la moneda actual es mayor que la cantidad, se paga con el resto de monedas.

Si el valor de la moneda actual es menor o igual que la cantidad, se toma el mínimo entre: pagar con el resto de monedas, tomando el resultado de la casilla superior o pagar con una moneda del tipo actual y el resto con el resultado que se hubiera obtenido al pagar la cantidad actual a la que se le ha restado el valor de la moneda actual.